



INSTRUCTIONS DE COURSE

WARP LD 2022
1 et 2 octobre 2022 – ERQUY (Baie d'Erquy)
CN ERQUY - 5A

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'une planche ne peut pas réclamer contre une autre planche pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a).

La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

1. REGLES

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans Les Règles de Course à la Voile 2021 - 2024.
- 1.2 En cas de traduction de ces IC, le texte français prévaudra.

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

- 2.1 Toute modification aux instructions de course sera affichée au plus tard 30 minutes avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet.

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

- 3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information dont l'emplacement est la vitre du bureau du Centre Nautique.
- 3.2 Le PC course est situé dans le bureau du Centre Nautique d'Erquy. [email : cneryu@gmail.com].
- 3.3 Des instructions verbales pourront être données sur l'eau et à terre.

4. CODE DE CONDUITE [DP] [NP]

- 4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.
- 4.2 Lorsque fourni par l'autorité organisatrice, les concurrents doivent porter et arborer un dossard quand ils sont sur l'eau, avec un numéro individuel, porté visiblement par-dessus tous les équipements et vêtements.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé en haut de la cale de la maison de la mer
- 5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 20 minutes après l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

6. PROGRAMME DES COURSES

- 6.1 Dates des courses :

Date	Classe 1 et 2	Classe 3 et 4
01/10/22 à partir de 12h30	Windsurf et Wingfoil	Windfoil et Kitefoil
02/10/22 à partir de 10h00	Windsurf et Wingfoil	Windfoil et Kitefoil

- 6.2 Pour prévenir les planches qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore cinq minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.
- 6.3 Le dernier jour de l'épreuve, aucun signal d'avertissement ne sera envoyé après 16h00.

7. PAVILLONS DE CLASSE

Les pavillons de classe sont

- Gunsail rouge et blanc pour les Windsurfs
- Blanc « 31 » pour les Wingfoils
- ROSE « 42 » NOIR pour les Windfoils
- Orange « K » NOIR pour les Kitefoils

8. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course sera annoncé et affiché lors du briefing.

9. LES PARCOURS

9.1 Les parcours sera annoncé lors du briefing puis affiché, en incluant les angles approximatifs entre les bords de parcours, l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée ainsi que la longueur indicative des parcours.

10. MARQUES

Départ	Parcours	Arrivée
Orange/comité/Jaune	Conique orange	Comité/conique orange

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles seront affichées.

12. LE DEPART

12.1 La ligne de départ sera entre **le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course et le côté parcours de la marque de départ** sous le vent pour les Windsurfs et Kitefoils et le mât arborant un pavillon orange sur le bateau comité de course et la côté parcours de la marque de départ au vent pour les Wingfoils et Windfoils.

12.2 [DP] [NP] Les planches dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres planches.

12.3 Une planche qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

12.2. La procédure de départ :

Le pavillon ORANGE sera envoyé sur le bateau comité au moins 5 minutes avant la procédure de départ.

La règle est sous pavillon noir non envoyé.

Afin d'attirer l'attention des concurrent, plusieurs signaux sonores seront émis.

H – 3 minutes : envoi du pavillon de série + un signal sonore

H – 2 minutes : envoi du pavillon ROUGE + un signal sonore

H- 1 minute : affalé du ROUGE et envoi du JAUNE + un signal sonore

H – 30 secondes : affalé du JAUNE + un long signal sonore

TOP DEPART : envoi du VERT + un long signal sonore

4 minutes après le départ : affalé du VERT et du pavillon de série.

12.3. Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS.

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

Pas de changement de parcours.

14. L'ARRIVEE

14.1 La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu sur le bateau comité arrivée et le côté parcours de la marque d'arrivée (Conique orange sous le vent).

14.2 [DP] Les planches ayant fini et n'étant plus en course, doivent s'écarter de la zone d'arrivée.

15. SYSTEME DE PENALITE

Application de la RCV B4.44.1. (Pénalité 360°).

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir après le 1 ^{er}
Toutes classes	20 minutes	20 minutes

16.2 Les planches ne finissant pas 20 minutes après la première planche ayant effectué le parcours et fini seront classés DNF (ceci modifie les RCV 35, A4 et A5).

16.3 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de *60 minutes* après que la dernière planche a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 17.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé sous la tente organisation.
- 17.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé barnum organisation. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

18. CLASSEMENT

- 18.1 2 courses doivent être validées pour valider la compétition.
- 18.2 Courses retirées
- (a) Quand moins de 3 courses ont été validées, le classement général d'une planche sera le total des scores de ses courses.
- (b) Quand plus de 3 courses ont été validées, le classement général d'une planche sera le total de ses courses à l'exclusion du n plus mauvais score.

19. REGLES DE SECURITE [DP][NP]

- 19.1 La confirmation d'inscription fait office d'émargement « départ » le samedi. Le dimanche, un émargement « départ » sera mis en place au PC course, au Centre Nautique.
- 19.2 Le samedi un émargement « retour » sera mis en place au PC course. Le dimanche, au retour des concurrents à terre, ils devront signer la feuille d'émargement « retour » au PC Course.
- 19.2 Une planche qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible
- 19.3 A terre, il est demandé aux concurrents de positionner leurs planches avec les ailerons dirigés vers le sol, afin d'éviter tout accident.
- 19.4 Pour des raisons de sécurité, un bateau de surveillance peut contraindre un coureur d'accepter une remorque et d'être ramené à terre.
- 19.5 Les concurrents devront porter en permanence sur l'eau :
- une combinaison isothermique (minimum shorty avec jambes longues),
 - un équipement personnel de sécurité : casque homologué, brassière 50N ou impact vest pour les foilers,
 - un leash aile et un leash flotteur (wingfoils),
 - le port de chaussons est fortement recommandé.
- 19.6 Les équipements individuels de flottabilité seront portés conformément à la RCV 40.
- 19.7 Pour une infraction à une règle de sécurité, le jury pourra, après instruction, appliquer une pénalité allant de 10% du nombre des inscrits.

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT

Sans objet

21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

- 21.1 Une planche ou son équipement peuvent être contrôlés à tout moment pour vérifier la conformité aux règles de classe et aux instructions de course.
- 21.2 *[DP]* Sur l'eau, un membre du comité technique peut demander à une planche de rejoindre immédiatement une zone donnée pour y être contrôlé.

22. BATEAUX OFFICIELS

Sans objet.

23. ACCOMPAGNATEURS

- 23.1 *[DP][NP]* Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les planches courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les planches aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 23.2 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

24. EVACUATION DES DETRITUS

Les détritrus peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou accompagnateurs.

25. EMBLEMENTS

[DP] Les planches doivent être maintenus à la place qui leur a été attribuée quand elles se trouvent dans le parc à bateaux.

26. PRIX

Des prix seront distribués en tirage au sort.

Arbitres désignés :

Président du comité de course : **Frédéric Coiffard**

Comité de course adjoint : **Sébastien Bresson**

Président du comité technique : Sébastien Bresson

Président du jury : Sans objet